

Sketchup – Niveau 1

Objectifs :

- Se familiariser avec l'interface afin d'obtenir des rendus 3D à partir des outils de dessin en 2D.

Pré-requis :

- Utilisation régulière d'un ordinateur.

Durée : Deux journées.

Programme :

Environnement de travail.

- Présentation de l'interface.
- Paramètres et Préférences.

Gestion des outils 2D.

- Outils Ligne, rectangle, cercle, polygone, ...
- Gestion des unités et des axes.

Les outils de modification.

- Déplacer.
- Rotation.
- Mise à l'échelle.
- Pousser / Tirer.
- Suivez-moi.

Les plans

- Tracé d'un plan en élévation.
- Positionnement et rotation des composants au sein du plan.

Bibliothèque de composants.

- Création d'une bibliothèque.
- Import de composants.

Imports / Exports.

- Imports de plans.
- Export du projet vers d'autres formats.