

## Microsoft Publisher - Initiation

### Objectifs :

- Savoir utiliser les principales fonctions de Publisher.
- Savoir utiliser les différents modèles de compositions.

### Pré-requis :

- Utilisation régulière d'un ordinateur.

Durée : Une journée.

### Programme :

#### **Prise en main du logiciel Publisher**

- Notions de compositions.
- Le ruban et ses principales options.

#### **Composer une mise en page avec Publisher**

- Connaître les modèles, utiliser les assistants.
- Choisir un type de composition.
- Afficher et manipuler les repères de mise en page.

#### **Utiliser les cadres de texte**

- Créer, utiliser, modifier et lier des cadres de texte.
- Mettre en forme le texte, les caractères, les paragraphes.

#### **Insérer des images, des dessins et des objets**

- Dessiner des formes simples.
- Utiliser les bibliothèques d'image.
- Incorporer des objets WordArt.

#### **Gérer les pages et les arrière-plans**

- Passer du premier plan à l'arrière-plan.
- Exploiter les en-têtes et pieds de page.
- Numéroté automatiquement les pages.

#### **Communication**

- Notion de charte graphique.
- Cas où la publication « papier » est importante.
- Fréquence de communication.